



# Inkling™



## ユーザーズガイド for Windows®/Macintosh®

Inkling (MDP-123)

お使いになる前に

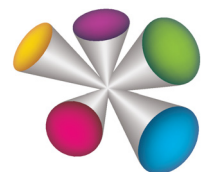
設定する

スケッチする

スケッチを保存する

スケッチを管理する

トラブルシューティング





### 製品の保証についてのお願い

保証規定をよくお読みになり、お買い上げから1年間は保証書を保管してください。保証書に販売店による記入がない場合は、直ちに販売店にお申し出になるか、ご購入時の領収書（またはその写し）を保証書に添付して保管してください。保証書に、販売店による記入も領収書の添付もない場合は、保証書が無効になります。

### 電波障害自主規制等について

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受像器に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

### 商標について

Inkling は株式会社ワコムの商標です。Wacom は株式会社ワコムの登録商標です。

Adobe、Acrobat、Adobe Reader、Photoshop、Illustrator は、アドビシステムズ社の米国およびその他の国における登録商標あるいは商標です。

Apple、Apple ロゴ、Macintosh は、米国およびその他の国で登録されたアップルコンピュータ社の登録商標です。

Windows は、米国マイクロソフト社の米国およびその他の国における登録商標です。

その他の会社名、および製品名は、一般に各社の商標、または登録商標です。なお、本文中では「TM」「®」マークを表記しておりません。

### 著作権について

付属のソフトウェアの著作権は、株式会社ワコムにあります。

ソフトウェア、および本書の内容の一部または全部を、無断で複製、転載することは禁止されています。

ソフトウェアを含む本製品の仕様、および本書の内容は、将来予告なしに変更することがあります。

Inkling ユーザーズガイド for Windows®/Macintosh®

Version 1.0, Rev K1010

©2010 Wacom Co., Ltd. All rights reserved.

上記の年は、このマニュアルが作成された年を示しています。

しかしながら、マニュアルがユーザに公開される日は、該当するワコム製品が市場に導入される時と同時です。





## 目次

本書について	4	付録	41
Inkling について	5	Inkling のお手入れ	41
Inkling デジタルペン	6	オンラインモード	42
Inkling レシーバー	7	製品情報	43
Inkling 充電ケース	8	利用可能なオプション品	43
電池および電源管理	9	オプション品の注文	44
電池をペンにセットする	9	用語	45
Inkling レシーバー専用電池について	10	索引	46
電池を充電する	11		
電池寿命について	12		
省電力機能	12		
ステータスランプ	13		
芯を交換する	14		
Inkling を使う	15		
スケッチする前に	16		
レシーバーに紙をセットする	17		
スケッチする	18		
ペンの持ち方	18		
筆圧およびペンを傾けて描画する	19		
レイヤーを追加する	19		
ページを切り替える	19		
スケッチを表示、取り込む	20		
Inkling Sketch Manager	21		
ソフトウェアのインストール	21		
Sketch Manager を使う	22		
ツールバーオプション	23		
右クリックオプション	23		
コントロールボタンを使う	24		
スケッチファイルを指定して開く	25		
レイヤーを編集・操作する	26		
スケッチを保存する	29		
スケッチファイルを変換する	29		
レイヤーをエクスポートする	29		
スケッチを共有する	29		
Inkling の設定	30		
ソフトウェアをアンインストールする	34		
トラブルシューティング	35		
Inkling のテスト	36		
トラブルシューティング情報	37		
一般の問題	37		
テクニカルサポート	39		
ソフトウェアのダウンロード	40		








## 本書について

本書は、Inkling の使い方や機能について説明しています。本書に記載される情報は、Windows と Macintosh コンピュータに共通するもので、特に記載のない限り、Windows の画面を使用しています。

- ・ [目次](#)または[索引](#)で項目をクリックすると、その項目に移動することができます。
- ・ [Inkling について](#) は序章になります。Inkling の構成や機能を説明しています。
- ・ [Inkling を使う](#)は Inkling を使ったデジタルスケッチの描き方を説明します。
- ・ [Inkling Sketch Manager](#) を使ってファイルの編集をしたり、Inkling の設定をカスタマイズできます。
- ・ [トラブルシューティング](#)では、よくある質問に対する回答が参照できます。
- ・ [付録](#)には、製品のお手入れや付属品に関する情報などが記載されています。

Inkling の「重要な製品情報」をお読みください（本書と同じフォルダに保存されています。また、Inkling Sketch Manager の「ヘルプ」メニューから表示することもできます）。製品の安全上の注意や仕様、ライセンス、保証などに関する情報を記載しています。

本書の中を移動するには、次のボタンやテキストをクリックします。

			表紙へ移動します。
目次	目次のはじめへ移動します。	 	ページ番号順に戻ったり、進んだりします。
索引	索引のはじめへ移動します。		見た順に表示を戻ります。
トピック	トピックへ移動します。		トピックの続きへ移動します。

- ・ .pdf ビューワのズームインツールを使えば、ディスプレイの画面上でマニュアルを拡大することができます。多くの .pdf ビューワには、本書の使用および印刷のための追加的なツールが用意されています。使い方については、ビューワのヘルプをご覧ください。
- ・ 「」で囲まれた文字は、キーボードのキー、ダイアログボックス、ソフトウェアのオプションの名前です。
- ・ 製品のソフトウェアは Inkling レシーバーに収納されています。お客様のコンピュータのハードウェアないしオペレーティングシステムに関する情報、またはソフトウェアに関する情報は、本製品には含まれておりません。これらの情報については、ハードウェア、オペレーティングシステム、ソフトウェアに付属するマニュアルおよびディスクを参照してください。

本製品の仕様、および本書の内容は、将来予告なしに変更することがあります。

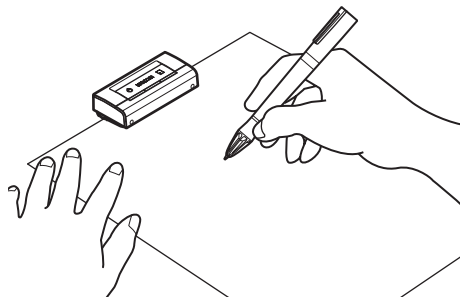


## Inkling について

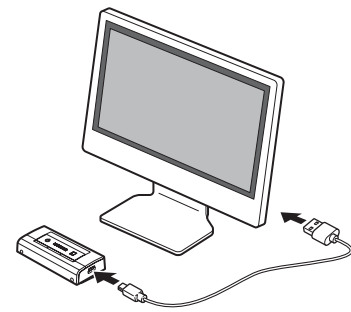
Inkling は、鉛筆、ペン、および紙を使う場面であれば、どのような場所でもお使いになれます。Inkling ならどのような紙にスケッチしても、デジタルデータとして取り込み保存し、後でコンピュータに転送できます。

Inkling は主に以下の2つのデバイスから構成されています。[Inkling デジタルペン](#)および [Inkling レシーバー](#)です。デジタルペンで描いたスケッチをレシーバーにデジタルデータとして取り込みますので、Inkling を持ち運びできるデジタルスケッチブックのように利用できます。

Inkling で描いたデジタルデータはまとめて（同じ場所に）保存されます。[Inkling Sketch Manager](#) を使えばデータ変換後、ベクトルまたはラスターデータ対応のアプリケーションで編集できます。



スケッチをデジタルデータとして取り込みます。



編集するためコンピュータに送ります。

Inkling の操作を早くマスターするために、製品の機能に慣れていただくことをお勧めします。

[Inkling デジタルペン](#)

[Inkling レシーバー](#)

[Inkling 充電ケース](#)

[電池および電源管理](#)

[ステータスランプ](#)

[芯を交換する](#)

## Inkling デジタルペン

Inkling デジタルペンを使って、紙の上にスケッチや手書きのメモを描けます。詳細については[スケッチする](#)をご覧ください。描いた内容は、[Inkling レシーバー](#)がデジタルデータとして取り込み保存し、後でコンピュータに転送できます。

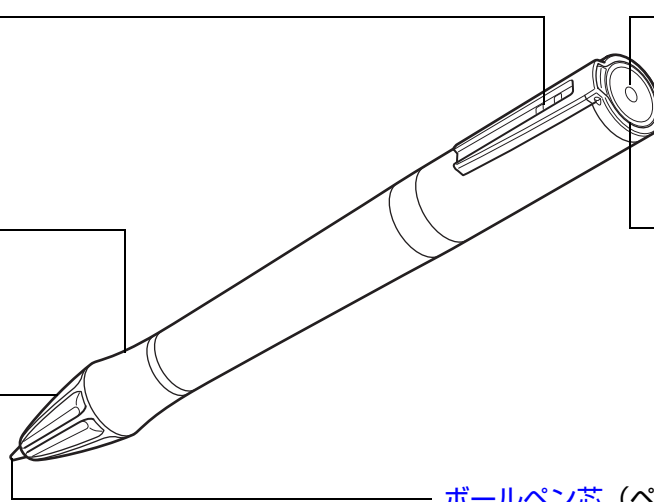
充電端子

[電池を充電する](#)をご覧ください。

グリップ部

ペン先端部

[ペンの持ち方](#)をご覧ください。



ペン電源ランプ

[ステータスランプ](#)をご覧ください。

電池収納部

[電池をペンにセットする](#)をご覧ください。

[ボールペン芯](#) (ペン先)

純正ボールペン替え芯をお使いください。[利用可能なオプション品](#)をご覧ください。

## Inkling レシーバー

Inkling レシーバーは、[Inkling デジタルペン](#)を使って描いた複数レイヤーのスケッチを、デジタルデータとして何百枚（メモリ容量は 2GB）でも取り込めます。また、一般的な USB フラッシュメモリとしても利用できます。[Inkling を使う](#)をご覧ください。

### 電源ボタン

ボタンを押して電源をオンまたはオフします。[省電力機能](#)もご覧ください。

### 新規レイヤーボタン

ボタンを押して新規レイヤーを作成します。[レイヤーを追加する](#)をご覧ください。

### 電源、ステータス、および新規レイヤーランプ

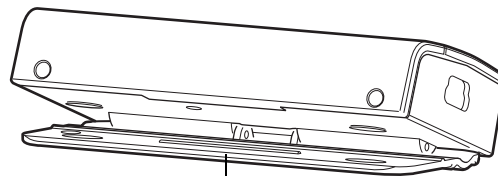
[ステータスランプ](#)をご覧ください。

### 超音波 / 赤外線受信部

スケッチするときは、受信部とペン先端部の間に何も置かないでください。[ペンの持ち方](#)をご覧ください。

### USB ポート

[電池を充電する](#)および[スケッチを表示、取り込む](#)をご覧ください。



### 電池収納部

レシーバーの裏側にあります。[Inkling レシーバー専用電池について](#)をご覧ください。

### レシーバーのクリップ

(クリップの下に新規ファイルボタンがあります)

クリップを開閉して新規スケッチファイルを作成します。[レシーバーに紙をセットする](#)をご覧ください。

### リセットボタン

レシーバーの底部にあります。ペーパークリップなど、先端のとがった部分を使ってボタンを押してください。工場出荷時の標準設定に戻します。

リセットボタンを使う場合については、「[一般の問題](#)」で説明します。

## Inkling 充電ケース

Inkling の各デバイスを充電ケースに収納することができます。Inkling デジタルペンおよびレシーバーを充電することができます。

ボールペン替え芯

芯抜き穴

[芯を交換する](#)をご覧ください。

Inkling デジタルペンおよびレシーバー

USB ポート

充電とデータ通信ができます。[電池を充電する](#)および[スイッチを表示、取り込む](#)をご覧ください。

ヒント：Inkling レシーバーを収納し、充電ケースをコンピュータに接続した状態でも、スケッチデータにアクセスできます。

USB 接続ケーブル

Inkling レシーバーまたは充電ケースを、コンピュータ（本体）の USB ポートまたは電源の入った USB ハブに接続します。

ペン充電状態ランプ

[ステータスランプ](#)をご覧ください。



## 電池および電源管理

Inkling デジタルペンは、充電式ニッケル水素 (Ni-MH) 電池を使用しています。Inkling レシーバーは、充電式リチウムイオンポリマー (Li-Ion Polymer) 電池を使用しています。どちらの電池も寿命は長いものの、寿命が過ぎて十分な蓄電ができなくなった、または充電できなくなった場合、交換する必要があります。[利用可能なオプション品](#)をご覧ください。

**重要：必ず専用の電池のみを使用してください。**

電池は、多くの地域で自主的または強制的リサイクルプログラムを実施していますので、それに従いリサイクルしてください。ご使用済みの電池は、お住まいの地域の条例に従って、Sketch Manager の「ヘルプ」メニューから「重要な製品情報」をお読みの上、適切にリサイクルしてください。

電池はお子様の手が届かない所に保管してください。

[電池をペんにセットする](#)

[Inkling レシーバー専用電池について](#)

[電池を充電する](#)

[電池寿命について](#)

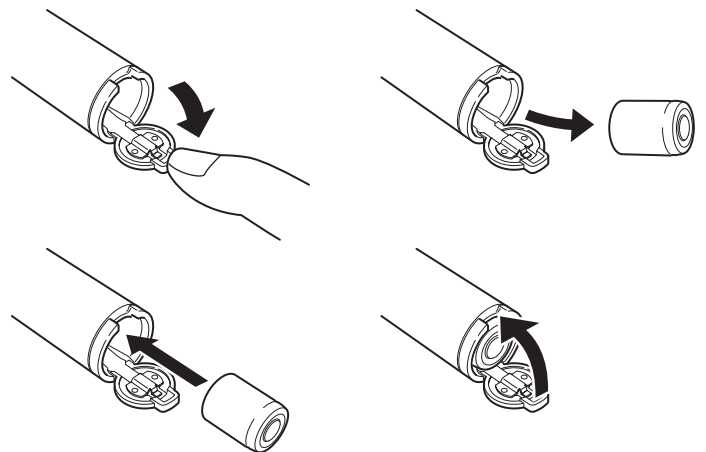
[省電力機能](#)

## 電池をペんにセットする

ペンをお使いになる前に、電池をセットしてください。

ペンに電池をセットする／交換する

1. 指でペンのふたを開けます。ふたを開けるときには、後ろに倒しすぎないようにしてください。倒しすぎると、故障する場合があります。
2. 古い電池をゆっくりと取り出します。
3. 電池収納部に新しい電池を入れてください。電池の「+」側端子を外側、ペンの後方に向けてください。
4. ペンのふたを閉め、「カチッ」と音がするまで押します。



**⚠ 警告： お子様が発電機を飲み込まないようにご注意ください。窒息する恐れがあります。**

Sketch Manager の「ヘルプ」メニューから、「重要な製品情報」に記載の、「電池の安全上の注意」をご覧ください。



## Inkling レシーバー専用電池について

工場出荷時に、Inkling レシーバーには電池がセットされています。

**重要：**初めてお使いになる前に、レシーバーの電池をフル充電してください。[電池を充電する](#)をご覧ください。

オフィスなど通常的环境でお使いになる場合、レシーバーの電池は長くお使いになれます。電池がすぐに消耗してしまう、または寿命が過ぎて劣化した場合、電池交換が必要です。ワコムサポートセンターまでご連絡ください（49 ページ参照）。

**⚠ 警告：**お子様が電池を飲み込まないようにご注意ください。窒息する恐れがあります。

Sketch Manager の「ヘルプ」メニューから、「重要な製品情報」に記載の、「電池の安全上の注意」をご覧ください。



## 電池を充電する

**重要：初めてお使いになる前に、Inkling デジタルペンおよびレシーバーの電池をフル充電してください。**

ペンおよびレシーバーは別々に、または同時に、充電ケースに収納して充電できます。Inkling レシーバーは、充電ケースに収納せず、直接コンピュータまたは電源の入った USB 電源アダプタに接続しても充電できます。充電の際は、充電ケースまたはレシーバーを、コンピュータまたは USB 電源アダプタに接続します。

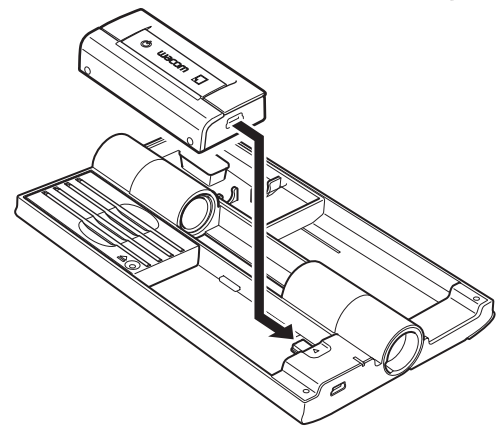
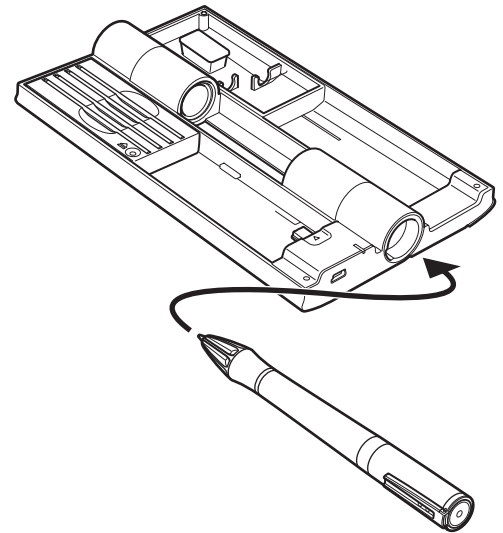
ペンおよびレシーバーの電池を充電するには

1. コンピュータに接続して充電する際は、コンピュータのスイッチを入れて、システムが完全に読み込まれるまで待ちます。
2. ペンおよびレシーバーを充電ケースに収納します。
3. 付属の USB 接続ケーブルで、充電ケースをコンピュータ（本体）の USB ポートまたは電源の入った USB 電源アダプタに接続します。
  - ・ 充電ケースが電源の入った USB 電源アダプタに正しく接続され、充電が行われているときは、ペンの充電状態ランプは赤色に点灯します。
  - ・ レシーバーの電源ランプも充電中は赤色に点灯します。

[ステータスランプ](#)もご覧ください。

4. 電池の充電状態によっては
  - ・ ペンの電池のフル充電には 2 時間かかる場合があります。充電が完了すると充電状態ランプが緑色に点灯します。
  - ・ レシーバーの電池のフル充電には 3 時間かかる場合があります。充電が完了すると電源ランプが緑色に点灯します。
5. 充電が完了したら
  - ・ ペンをケースから取り出します。
  - ・ レシーバーをケースから取り出します。レシーバーは、取り外すと自動的に電源が切れます。
  - ・ コンピュータからケースを取り外します。

充電ケースからレシーバーを、またはコンピュータから充電ケースを取り外す際には、ハードウェアの安全な取り外し（Windows）または取り出し（Macintosh）オプションを使用してください。



**⚠ 警告：Sketch Manager の「ヘルプ」メニューから、「重要な製品情報」に記載の、「電池の安全上の注意」をご覧ください。**

補足：スケッチしながら充電するには、500mA の USB 電源アダプタに、レシーバーを接続します。



## 電池寿命について

電池は次第に劣化し蓄電能力が失われます。

- ・ 作業が終了したら、電池の節約のために、Inkling レシーバーの電源スイッチをオフにします。
- ・ レシーバーの電源ランプが赤色に点灯しているときは、充電を行ってください。ペンの充電状態ランプが赤色に点灯しているときは、充電を行ってください。 [電池を充電する](#) をご覧ください。
- ・ 十分な蓄電ができない場合、電池を交換する必要があります。 [電池をペンにセットする](#) または [inkling レシーバー専用電池について](#) をご覧ください。
- ・ Inkling デジタルペンの交換電池の販売および Inkling レシーバー電池の交換は、ワコムストアまたはお近くのワコム製品取扱店にて取り扱っております。詳細については、 [利用可能なオプション品](#) の注文をご覧ください。

ニッケル水素 (Ni-MH) 電池およびリチウムイオンポリマー (Li-Ion Polymer) 電池について：

- ・ 電池寿命と性能は、電池の使用と再充電を繰り返し行っても改善されません。
- ・ 温度変化の激しい場所では電池寿命が短くなります。たとえば熱源のそば、直射日光にさらされる場所などでは電池の劣化が進みます。
- ・ 電池を使用していないときに、低温保管すると、劣化の速度を遅らせることができます。

**⚠ 警告：** Sketch Manager の「ヘルプ」メニューから、「重要な製品情報」に記載の、「電池の安全上の注意」をご覧ください。

## 省電力機能

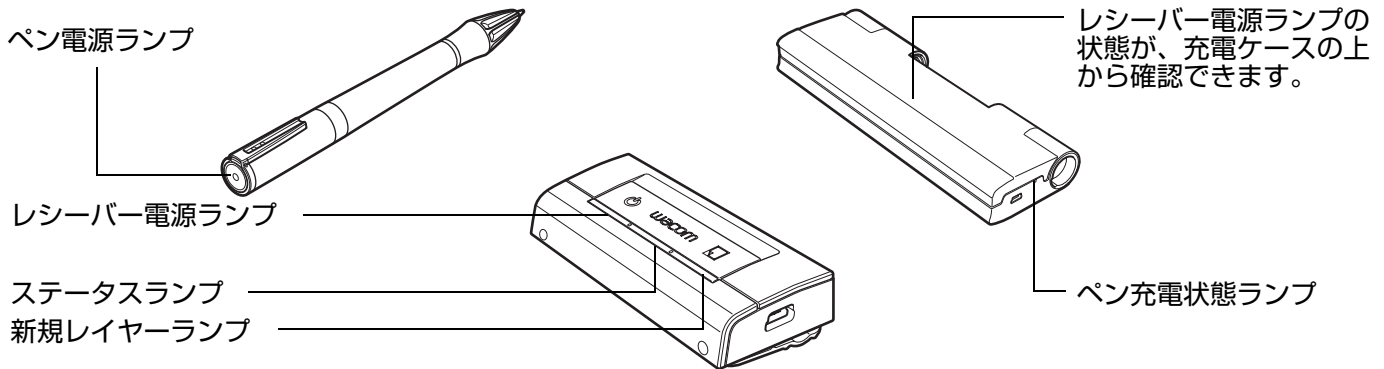
Inkling には、電池の電力を節約するための以下の節電機能が搭載されています。

ペン	約30秒入力がない場合、自動的にスリープモードになります。 スケッチ開始と同時にペン操作を再開できます。
レシーバー	以下の場合、最後に開いていたファイルを保存してシャットダウンします。 <ul style="list-style-type: none"><li>・ 30分ペン操作がない場合</li><li>・ 電池残量の少ない状態が10分間続いた場合</li><li>・ メモリの空き容量がない場合</li></ul>



## ステータスランプ

ランプの状態を見て、Inkling の動作状態を確認します。



### Inkling デジタルペン

#### ランプ状態

#### ペン電源ランプ

オフ：ペン操作なし、節電モード中、または完全に放電した状態  
 緑色：ペン操作あり、電池状態良好  
 赤色：電池残量少

### Inkling レシーバー

#### ランプ状態

#### レシーバー電源ランプ

オフ：レシーバー電源オフ、または完全に放電した状態  
 点滅：電源をオンにした直後、レシーバーが起動すると電源ランプが点滅します。  
 緑色：レシーバー電源オン、または操作可能状態  
 電源供給されている USB ポートに接続時は、電池がフル充電状態であることを示します。  
 赤色：電池残量少  
 電源の入った USB 電源に接続時は、電池が充電中であることを示します。

#### ステータスランプ

オフ：ペン操作なし、ペン受信なし  
 緑色：ペン操作あり、受信状態良好

#### 新規レイヤーランプ

緑色（1 秒）：  
 新規レイヤーボタンを押すと、点灯します。新規レイヤーを作成します。  
 レシーバーのクリップで紙を挟んだときに点灯します。新規スケッチファイルを作成します。

### Inkling 充電ケース

#### ランプ状態

#### ペン充電状態ランプ

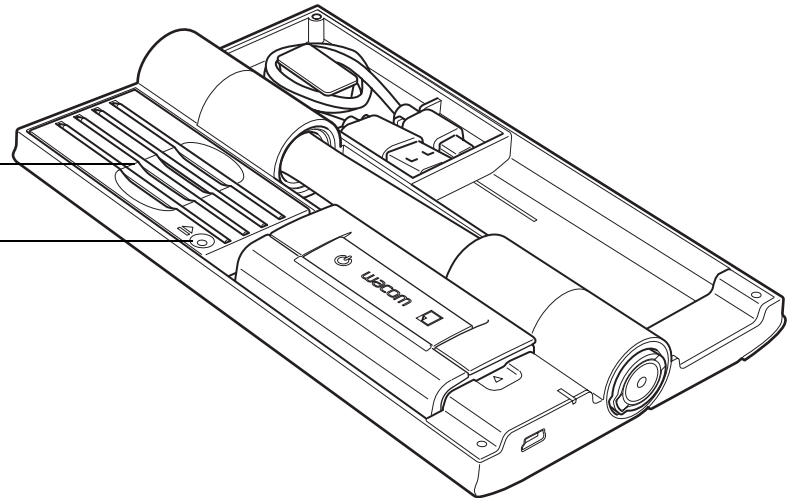
オフ：電源の入った USB 電源に接続されていない、またはペンが充電ケースに収納されていないことを示します。  
 Inkling レシーバーおよびペンを充電ケースに収納して、100mA 以下の USB ポートに接続した場合に、充電できないため、ランプは点灯しません。  
 緑色：ペンがフル充電状態  
 赤色：ペンが充電中

## 芯を交換する

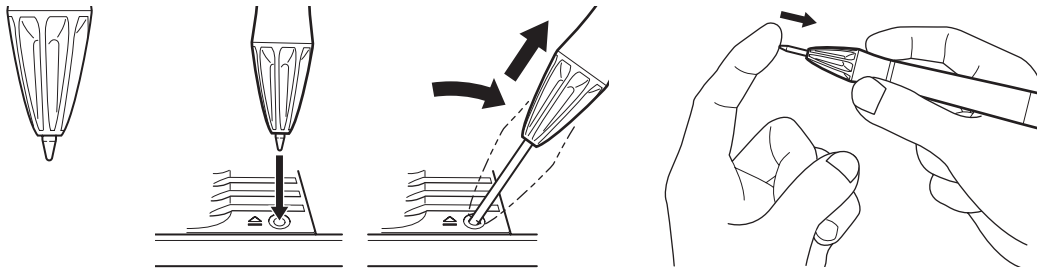
ペン芯のインクは、使っていく間に減っていきますので、描けなくなった場合は芯を交換してください。  
[利用可能なオプション品](#)をご覧ください。

ボールペン替え芯

芯抜き穴



1. 芯抜き穴にペン先を差し込み、ペンを軽く傾けます。ペン先に荷重がかかっている状態で、充電ケースからペンを引き上げ、芯を抜き取ります。（ピンセットなどで芯をつかんで、ペンから真っ直ぐ引き抜くこともできます）
2. 新しいボールペン替え芯先端からキャップをはずします。
3. 新しい芯を、ペンの軸に真っ直ぐに差し込みます。芯が止まるまでしっかり差し込んでください。



**⚠ 警告：** ペンを子供の手の届く場所に置いたり放置したりしないでください。

誤った使い方をすると、事故やけがの原因となることがあります。子供がペン芯を飲み込まないようにしてください。ペン芯などの可動部品は、子供が噛んだりして偶然外れ、誤って飲み込んでしまう場合があります。



## Inkling を使う

Inkling を使って紙にスケッチした内容は、同時にデジタルデータとして取り込まれます。[Inkling Sketch Manager](#) を使って、スケッチデータをコンピュータに転送後、スケッチデータの表示、整理、および変換を行います。その後、お使いのアプリケーションで編集が可能になります。

この章では、Inkling の使い方を紹介します。最適にお使いになるための情報、および Inkling がお使いのコンピュータ上でどのように動作するかの補足説明も含まれます。

[スケッチする前に](#)

[レシーバーに紙をセットする](#)

[スケッチする](#)

[レイヤーを追加する](#)

[ページを切り替える](#)

[スケッチを表示、取り込む](#)





## スケッチする前に

Inkling のご使用について簡単に説明します。

- ・ 始めに[レシーバーに紙をセットする](#)作業を行います。
- ・ レシーバーの電源を入れます。電源ランプが短く点滅し、レシーバーが正常に起動すると緑色に点灯します。
- ・ ペンを持って[スケッチする](#)ことができます。
- ・ [レイヤーを追加する](#)ときは、レシーバーにある新規レイヤーボタンを押します。必要に応じてレイヤーを追加しながらスケッチしていきます。
- ・ 新規スケッチファイルを作成するときは、描き終わった紙をレシーバーから外し、新しい紙を挟みます。クリップを開閉するたびに、新規スケッチファイルが作成されます。[ページを切り替える](#)をご覧ください。
- ・ 作業が終了したら、Inkling レシーバーの電源スイッチをオフにします。[スケッチを表示、取り込む](#)ため、お使いのコンピュータにレシーバーを接続します。

操作を最適化するために、必ず[クリックの閾値を調節する](#)ようにしてください。

### ヒント：

- ・ 平らでない場所ではスケッチしないでください。ペンを持つときはなるべく力を抜いてください。
- ・ スケッチするときは、レシーバー受信部とペン先端部の間に何も置かないでください。指や手または障害物が、レシーバー受信部とペン先端部の間にあると、デジタルデータを記録できません。
- ・ Inkling はほとんどの場所でお使いいただけますが、超音波や赤外線に影響を及ぼす可能性のある場所では、スケッチを正確に記録できないことがあります。
- ・ 他の人が、隣で同時に Inkling を使っていても、お互いのスケッチには影響ありません。

反復性疲労障害 (Repetitive Strain Injuries) に関する補足： Inkling が原因と思われる反復性ストレスの徴候、障害、あるいは症状についての治療や予防の説明、約束、保証はいたしかねます。個々の事情はそれぞれ異なりますので、必ず医師の診断を受け、適切な処置をとるようにしてください。



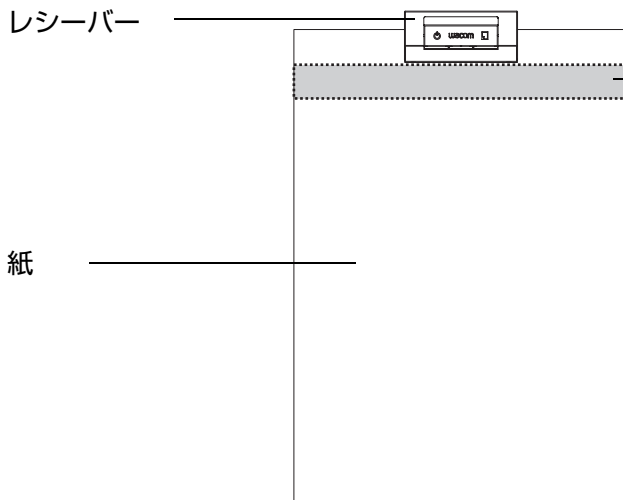
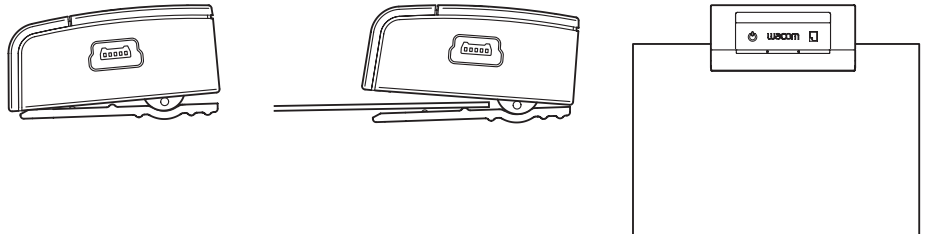


## レシーバーに紙をセットする

クリップを開閉して [Inkling レシーバー](#) に紙をセットし、新規スケッチファイルを作成します。ルーズリーフやノートのページ、またはスケッチブックの紙面をレシーバーで挟みます。最大 10 枚、厚さ 1 ミリまで、一度に挟むことができます。

Inkling レシーバーの初期設定位置は、縦に置いた A4 もしくはレターサイズ用紙の上部中央です。利き手やスケッチ時の姿勢に合わせて、紙のどの位置にでもレシーバーを取り付けられますが、その時は設定変更する必要があります。詳細については、[Inkling の設定](#) をご覧ください。

1. レシーバーのクリップ部分を少し押し、開口部に紙を差し込みます。クリップから手を離して閉じます。紙の両端から見て中央にレシーバーが来るようにしてください。
2. レシーバーの電源ボタンを押します。電源ランプの点滅が終わり、緑色に点灯するまでお待ちください。
3. [スケッチする](#) ことができます。



レシーバーのすぐ下に、ペンの動作が受信されにくい領域があります。この領域ではペンのストロークは正確に記録されませんので、それ以外の場所でスケッチするようにしてください。

A4 もしくはレターサイズ用紙では、レシーバーから 2.0cm 以内が動作が受信されにくい領域です。領域の大きさは、紙のサイズでいくらか異なります。

### ヒント：

- ・ 紙にレシーバーをセットした後は、スケッチが終わるまでレシーバーの位置を動かさないでください。レシーバーを外したり付け直したりすると、ペンのストロークをデジタル形式で保存する際に、ペンのストロークの位置がずれて保存されます。
- ・ 紙を替えてレシーバーの電源をオンにすると、新規レイヤーランプが少しの間点灯し、新規スケッチファイルが作成されます。

## スケッチする

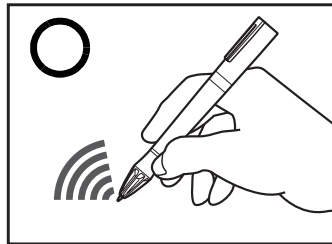
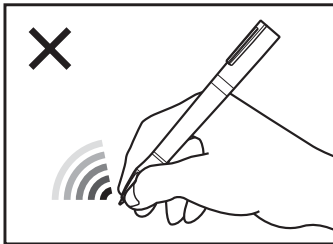
[Inkling デジタルペン](#)はコードレスで、筆圧に対応します。Inkling デジタルペンで紙に手書きメモやスケッチを描くと、[Inkling レシーバー](#)がデジタルデータとして取り込み保存し、後でコンピュータに転送できます。

### [ペンの持ち方](#)

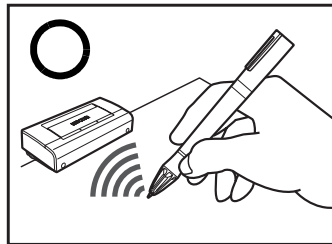
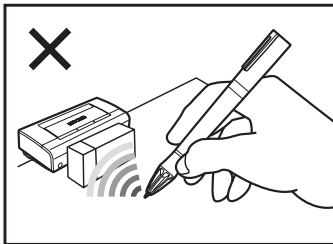
#### [筆圧およびペンを傾けて描画する](#)

## ペンの持ち方

鉛筆やボールペンと同じように、操作しやすい角度でお持ちください。



右側の図 (○) のようにグリップ部に指を当ててお持ちください。



スケッチするときは、レシーバー受信部とペン先端部の間に物を置いたりしないでください。指や手または障害物が、レシーバー受信部とペン先端部の間にあると、デジタルデータを記録できません。

描画時は、紙に当てたペン先に筆圧を加えてください。ペンのストロークが記録されると、ペンおよびレシーバーのステータスランプが緑色に点灯します。

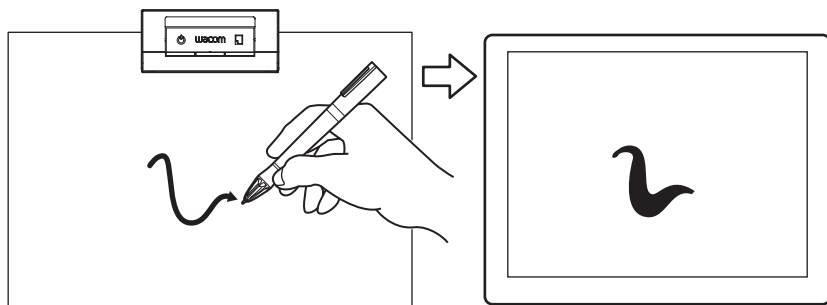
### ヒント：

- ・ レシーバーのすぐ下に、ペンのストロークを正確に記録できない領域があります。[レシーバーに紙をセットする](#)をご覧ください。
- ・ 平らでない場所ではスケッチしないでください。
- ・ スケッチするときは、レシーバー受信部とペン先端部の間に物を置かないでください。
- ・ コンピュータに Inkling レシーバーを接続した状態では、スケッチを記録できません。

**重要：** ペンを使用しないときは、充電ケースに入れるか、または机の上に横にして置いてください。ペンの先端が下になるような収納は避けてください。

## 筆圧およびペンを傾けて描画する

紙に描画すると、Inkling はペンの位置と同時に筆圧もデジタルデータとして取り込みます。



ヒント：30 分間何もペン操作がないと、レシーバーは現在開かれているファイルを保存し、自動的に電源をオフにします。[ステータスランプ](#)もご覧ください。

ストロークを削除したいときは、[Inkling Sketch Manager](#) で、あるいは他のアプリケーションにエクスポートして削除できます。

**重要：** 電池残量および筆圧保持のため、ペンを使用しないときは、充電ケースに入れるか、または机の上に横にして置いてください。ペンの先端が下になるような収納は避けてください。

## レイヤーを追加する

手書きメモやスケッチ描画時に、新規レイヤーボタンを押すと、新規レイヤーランプが瞬間的に点灯し、スケッチ内に新規レイヤーを作成します。必要に応じてレイヤーを追加しながらスケッチしていきます。

- ・ レイヤーでは、スケッチをストローク単位に分割できます。
- ・ 1 枚のページ上に「部分的な」スケッチをたくさん作成し、1 つできあがるごとに新規レイヤーを追加します。
- ・ 複雑な内容でスケッチする際には、レイヤーを作成しておくことで後で編集作業が楽になります。
- ・ 取り込んだ後は、[Inkling Sketch Manager](#) を使って[レイヤーを編集・操作する](#)ことができます。レイヤー分けしたスケッチ（もしくは個々のレイヤー）は様々なフォーマットで保存でき、お使いのアプリケーションで編集するためコンピュータにエクスポートできます。

ご自身で色々と試してみてください。描きながら簡単にレイヤーが作成できたり、そしてそれをどのように活用できるか、多彩な機能をお試しください。

## ページを切り替える

レシーバーのクリップ部分を少し押し、描画の終わった紙を取り外します。新しい紙を開口部に差し込み、レシーバーのクリップ部分を戻します。[レシーバーに紙をセットする](#)をご覧ください。紙を替えると、新規レイヤーランプが瞬間的に点灯し、新規スケッチファイルを作成します。

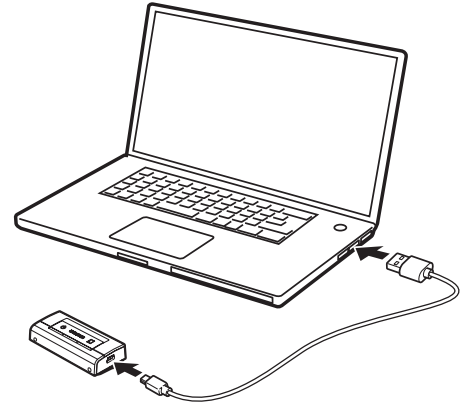
## スケッチを表示、取り込む

スケッチが終わったら、Inkling レシーバーをコンピュータに接続してください。お使いのコンピュータにデータを取り込み編集できます。

1. 付属の USB 接続ケーブルの小さいほうのコネクタを、レシーバーに取り付けます。もう一方のコネクタを、コンピュータ（本体）の USB ポートまたは電源の入った USB ハブに接続します。電源ランプが充電状態によって、緑色または赤色に点灯します。

Inkling Sketch Manager が自動的に開きます。レシーバーフォルダ内のフォルダツリーに「My Sketches」フォルダがあります。ここにスケッチファイルが保存されています。

2. [Inkling Sketch Manager](#) を使用して、スケッチファイルを編集します。
3. Inkling レシーバーにあるスケッチを、コンピュータに取り込んでください。
  - ・ フォルダツリーの中にあるスケッチデータを、移動先フォルダにファイルのアイコンをドラッグします。
  - ・ ツールバーから、「ファイル」、次に「保存」オプションを選択します。
  - ・ フォルダアイコンを右クリックし、「コピー…」オプションを選択します。
4. 作業が終了したら、Sketch Manager を閉じます。
5. レシーバーを取り外す際には、ハードウェアの安全な取り外し（Windows）または取り出し（Macintosh）オプションを使用してください。コンピュータからレシーバーを取り外します。レシーバーは、取り外すと自動的に電源が切れます。



ヒント：Inkling レシーバーを収納し、充電ケースをコンピュータに接続した状態でもスケッチデータにアクセスできます。



## Inkling Sketch Manager

Inkling Sketch Manager は、Inkling で作成したスケッチデータを表示、編集できるソフトウェアです。Sketch Manager の基本操作と応用操作について説明します。

[ソフトウェアのインストール](#)

[Sketch Manager を使う](#)

[スケッチファイルを指定して開く](#)

[レイヤーを編集・操作する](#)

[スケッチを保存する](#)

[スケッチファイルを変換する](#)

[レイヤーをエクスポートする](#)

[スケッチを共有する](#)

[Inkling の設定](#)

[ソフトウェアをアンインストールする](#)

### ソフトウェアのインストール

Inkling ソフトウェアは Inkling レシーバーに収納されています。

スケッチデータを表示、編集するには、Inkling ソフトウェアを以下の手順でインストールします。

ソフトウェアのインストール：

1. 付属の USB 接続ケーブルを使って、Inkling レシーバーをコンピュータに正しく接続します。  
または、Inkling レシーバーを収納した状態の充電ケースをコンピュータに接続しても、Inkling ソフトウェアをインストールできます。
2. デスクトップのレシーバーアイコンまたはフォルダアイコンを、ダブルクリックして開いてください。
3. お使いのオペレーティングシステム上のインストール先フォルダを開き、「Setup.exe」(Windows) または「Inkling Sketch Manager.pkg」(Macintosh) をダブルクリックしてください。画面表示に従って操作を進めてください。
4. 快適な操作のため、必ず[クリックの閾値を調節する](#)ようにしてください。必要に応じ、[レシーバーに紙をセットする](#)、[スケッチする](#)および[スケッチを表示、取り込む](#)をご覧ください。

補足：

Inkling ソフトウェアについてインストールの前に、マニュアル（本書）または「重要な製品情報」でご確認いただけます。Inkling レシーバーの Windows フォルダ、または Mac OS X フォルダの中をご覧ください。

レシーバー内部から Inkling ソフトウェアを削除してしまった場合には、ワコムのホームページから最新のソフトウェアをダウンロードすることができます。

ログイン後は、個人設定をカスタマイズできます。



## SKETCH MANAGER を使う

Inkling レシーバーをコンピュータに接続すると、Inkling Sketch Manager が起動し、「プレビュー」が開きます。Sketch Manager は、Inkling のアイコンをクリックしても開くことができます。アイコンは、Windows のタスクバーまたは Macintosh のメニューバーに配置されています。

「プレビュー」を使って、スケッチを指定、選択します。

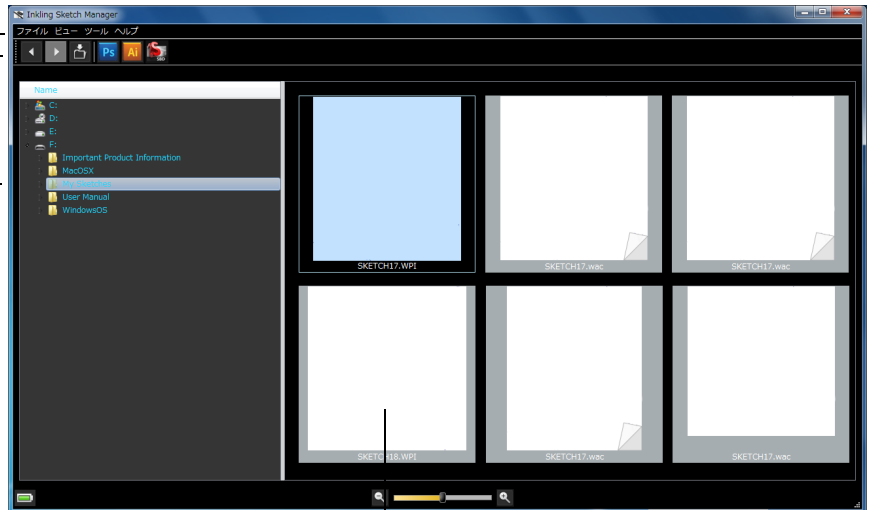
- ・ ほとんどの Sketch Manager の操作にヒントが表示されます。項目の上に画面のポインタを置いてもヒントがポップアップします。
- ・ Sketch Manager のオプションにはキーボードのタブと矢印キーだけで操作できるものもあります。

### [ツールバーオプション](#)

### [コントロールボタンを使う](#)

### フォルダツリー

ツリー内でスケッチファイルを選択します。[スケッチファイルを指定して開く](#)をご覧ください。



### ファイルアイコン

スケッチファイルが一覧で表示されます。アイコンをダブルクリックして、[レイヤーを編集・操作](#)することができます。

ツールバーオプション、コントロールボタン、または[右クリックオプション](#)でもアイコンを操作できます。

## ツールバーオプション

Inkling Sketch Manager ではツールバーからファイルの編集、ソフトウェアの設定変更、マニュアルの表示が行えます。

### ツールバーオプション

---

ファイル	「ファイルを開く」、「保存」、「エクスポート」、および「プリント」などの機能を使うことができます。
編集	編集機能を利用できます。
表示	フォルダツリー表示のオフ/オン、スケッチファイルのプレビュー表示の切り替えができます。
ツール (Windows)	「設定」を選択して、 <a href="#">Inkling 設定</a> を変更します。
「Sketch Manager」 (Macintosh)	「環境設定...」を選択して、 <a href="#">Inkling 設定</a> を変更します。 「Inkling Sketch Manager について」を選択すると、ソフトウェアの情報が表示されます。
ヘルプ	マニュアル (本書)、「重要な製品情報」、または Sketch Manager 情報 (Windows) を表示できます。

## 右クリックオプション

コンテキストメニューを表示させるには、マウスや他の入力デバイスを使ってスケッチのアイコン、レイヤー、または拡大表示上で右クリックします。右クリックオプションは、すべての Inkling Sketch Manager 画面で表示されます。

右クリックオプションは、Sketch Manager コントロールボタンでも表示できるものがあります。



## コントロールボタンを使う

Inkling Sketch Manager のコントロールボタンを使って、ソフトウェアとスケッチファイルの操作ができます。

### コントロールボタンオプション

コントロールボタンオプションは、表示中の Sketch Manager 画面によって異なります。



フォルダツリーの閲覧履歴が前に戻ります。



フォルダツリーの閲覧履歴が先に進みます。



表示が拡大します。



表示が縮小します。



選択ファイルの画面中央を中心に、反時計回りに回転します。



選択ファイルの画面中央を中心に、時計回りに回転します。



直前の操作を繰り返します。



直前の操作を元に戻します。



選択ファイルを Adobe® Illustrator® にエクスポートします。



選択ファイルを Adobe® Photoshop® にエクスポートします。



選択ファイルを Autodesk® SketchBook® Pro にエクスポートします。



選択ファイルを Autodesk® SketchBook® Designer にエクスポートします。



ファイルを保存します。



別名または別形式でファイルを保存します。

補足：Inkling Sketch Manager では、お使いのコンピュータにインストールされたアプリケーションへのエクスポートボタンが表示されます。

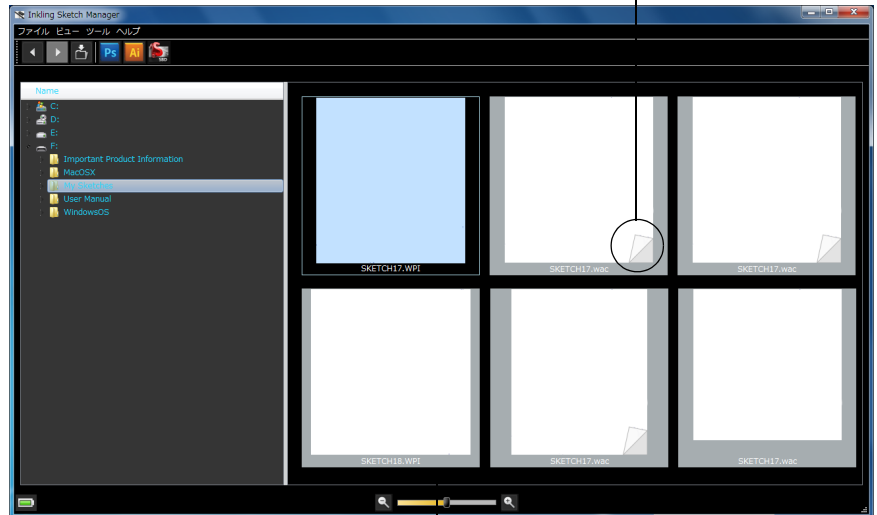




## スケッチファイルを指定して開く

1. Inkling Sketch Manager では、Inkling レシーバーのフォルダツリー、またはお使いのコンピュータからスケッチファイルが指定できます。
  - ・ レシーバーフォルダ内の「My Sketches」フォルダに、新規作成ファイルが保存されます。作成日付順に並べられています。
  - ・ Inkling で読み込み可能なファイル形式であれば、ツリー上のフォルダ内のスケッチファイルはどれでも指定して編集することができます。Inkling に読み込めるファイル形式は、wpi および wac 形式です。
  - ・ フォルダ内の個々のファイルはツリー上には表示されません。フォルダをクリックして、そこに Sketch Manager に読み込めるファイルがあれば、「プレビュー」上にアイコン表示されます。
2. アイコンをダブルクリックして、[レイヤーを編集・操作](#)することができます。スケッチ作成時に設定したレイヤーはすべて有効です。

スケッチファイルが複数レイヤーを持っていることを示します。



アイコンサイズの縮小／拡大

補足：「My Sketches」フォルダは、Inkling レシーバーのフラッシュメモリにあたるため、音声、写真、その他のデータファイルを保存できます。レシーバーのその他のフォルダおよびファイルには、スケッチ操作、編集機能が備わっています。お買い上げ時のデータの上書きまたは削除はしないでください。

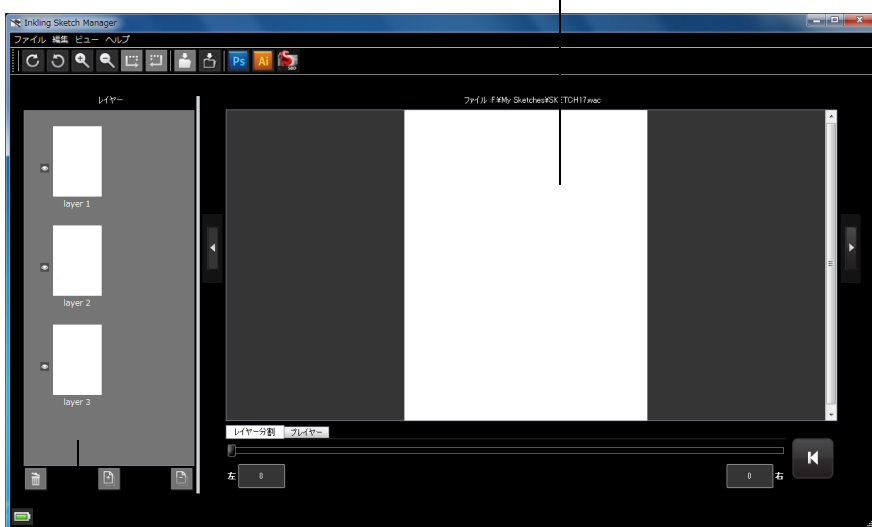
## レイヤーを編集・操作する

Inkling デジタルペンとレシーバーで作成したスケッチデータは、ペンストロックで構成されており、レイヤーを複数含めることができます。[レイヤーを追加する](#)をご覧ください。Inkling Sketch Manager の「編集」を使って、スケッチの編集ができます。

- ・ ペンストロックまたはレイヤーを削除します。作成済みのレイヤーを分割または結合して、新規レイヤーを作成します。
- ・ 編集後のスケッチを保存します。別名で保存または他のアプリケーションにエクスポートして、さらに編集できます。

補足：アプリケーションによっては、Inkling で作成したスケッチファイルのデータや機能を利用できるものがあります。レイヤー機能の詳細については、お使いのアプリケーションに付属の取扱説明書をご覧ください。

選択ファイルのレイヤー拡大表示



- ・ レイヤー、[ツールバーオプション](#)、[コントロールボタンを使う](#)、または[右クリックオプション](#)を使って、ファイルのレイヤーを編集します。

- ・ スクロールバーを使って、スケッチの非表示部分を表示させます。
- ・ 左右矢印ボタンを使い、同じフォルダにある他のファイルを表示します。
- ・ 「戻る」ボタンをクリックして、アイコン表示に戻ります。

レイヤー

- ・ スケッチファイルのレイヤーをスクロール表示します。
- ・ 拡大表示する場合は、レイヤーをクリックします。「Shift」+クリック、「Ctrl」+クリック (Windows) または「Command」+クリック (Macintosh) で、複数レイヤーを表示します。
- ・ レイヤーを有効にして編集するには、対象のレイヤーをクリックして選択します。複数のレイヤーを同時に選択できます。たとえば、結合機能を利用する際に連続した2つ以上のレイヤーを選択します。
- ・ レイヤーの横にある目のアイコン をクリックして、レイヤーの可視性を切り替えます。
- ・ コントロールボタンを使って、選択したレイヤーを編集します。[レイヤーをエクスポートする](#)もご覧ください。
- ・ 「元に戻す」ボタンをクリックすると、作業前の表示に戻ります。「編集」および「元に戻す」を選択す

### レイヤーコントロールボタン



選択レイヤーを分割



選択レイヤーを結合  
連続したレイヤーのみ結合できます。



選択レイヤーを削除

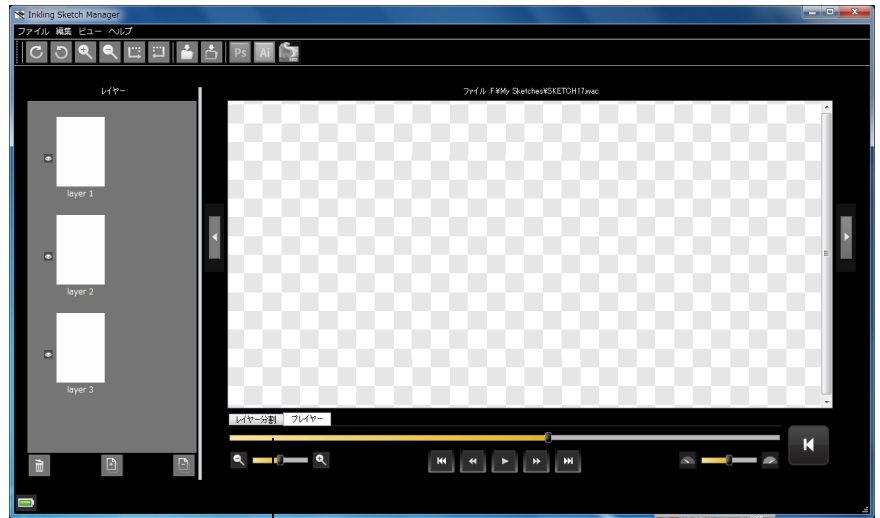


レイヤー分割を使って、選択したレイヤー上でストロークを分離させます。ストロークの組み合わせをまとめて分離するときは、レイヤー分割スライダの先端を、バーの上で左右に動かします。

レイヤー分割スライダを動かすと、その範囲にあるペンストロークが選択でき、グループ化されたストローク部分についてはレイヤー分割スライダの色が変わります。選択したストロークの数、または割合は左 (L) または右 (R) のストロークカウンターに表示されます。

たとえば、現在、表示されているレイヤー上でレイヤー分割ボタンをクリックすると、レイヤー分割スライダの先端があった場所で分割されます。スケッチの任意の部分でレイヤー分割でき、さらに編集が可能になります。

レイヤー分割スライダを操作してみてください。レイヤー内のストローク選択の幅を広げてくれます。

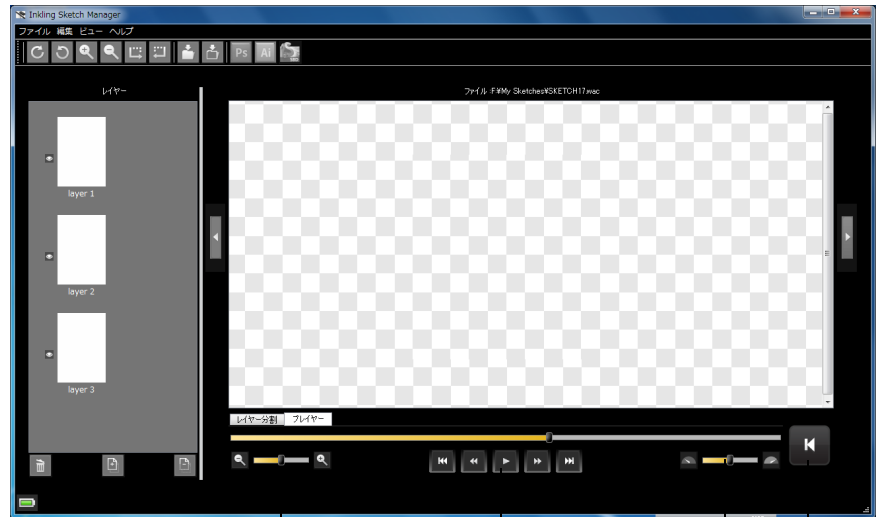


#### レイヤー分割スライダ

レイヤー内の最初と最後のストロークは、スライダの両端にあります。

ストロークの数を表示させるには、「ストローク数」を選択します。





「プレイヤー」表示から表示を  
拡大または縮小する

「プレイヤー」ツールバーコントロール  
ボタンで、スケッチの作成過程が表示  
できます。

「プレイヤー」速度を上げ／下げする

プレビュー画面に戻る

### プレイヤーツールバーコントロールボタン



ストロークのはじめへ移動します。



現在の再生位置から、1 つ前のストロークへ移動します。



選択ファイルを再生し、ペンのストロークを1 つずつ表示  
します。

補足：Inkling ソフトウェアがスケッチファイルをどう読み  
込んだかによって、ストロークは 1 ストロークごと、  
または小さなまとまりとして表示されます。



再生を終了します。



現在の再生位置から、次のストロークへ移動します。



ストロークの最後へ移動します。



## スケッチを保存する

Inkling と互換性のあるファイル形式でスケッチを保存するには、Sketch Manager の「ドキュメントを保存」をクリックします。スケッチファイルは .wac 形式で保存されます。

## スケッチファイルを変換する

スケッチまたは選択したスケッチレイヤーを別のファイル形式に変換するには、Sketch Manager の「ドキュメントを別名で保存」をクリックします。ツールバーから、「ファイル」、次に「ドキュメントを別名で保存」を選択することもできます。スケッチファイルは .wac 形式で保存されます。

「ファイル」から、「ドキュメントを別の形式で保存」を選択することもできます。

.bmp、.jpeg、.pdf、.png、.svg および .tiff などの様々なファイル形式に対応しています。

## レイヤーをエクスポートする

スケッチファイルおよびファイルレイヤーは、Adobe Illustrator、Adobe Photoshop、等にエクスポートできます。

他のアプリケーションにエクスポートして編集するには、Sketch Manager から正しい「エクスポート」を選んでクリックします。ツールバーから、「ファイル」、次に「エクスポート」を選択することもできます。

Sketch Manager では、エクスポート対象ファイルおよびレイヤーを、エクスポート先のアプリケーションで編集できるように開きます。

補足：エクスポート先アプリケーションによりませんが、スケッチレイヤーに含まれる情報は、すべて、もしくはある程度は保持されます。

## スケッチを共有する

スケッチを .pdf 形式で共有するには、初めに共有するファイルを選択します。

- ・ 任意のスケッチを選択し、プレビューアイコンをクリックします。
- ・ 「編集」メニューに表示されているスケッチも共有できます。

ツールバーから、「ファイル」、次に「電子メール」オプションを選択します。選択したスケッチが .pdf 形式で添付され、新規メッセージウィンドウが開きます。メール作成後、送信してください。

補足：Inkling Sketch Manager では、以下の電子メールアプリケーションと互換性があります。

Windows Windows Mail、Microsoft Outlook、および MAPI 互換のアプリケーション

Macintosh Mail



## Inkling の設定

Inkling Sketch Manager を使って、Inkling の設定を変更できます。ツールバーから「ツール」、次に「設定」(Windows) を、または Sketch Manager から「環境設定...」(Macintosh) を選択します。「設定」ダイアログボックスで、変更を行ってください。変更を保存するには「適用」または「OK」をクリックします。プレビューでは、すべてのオプションがお使いいただけます。「編集」画面では「一般」オプションがお使いになれます。

### 設定タブ

#### マッピング

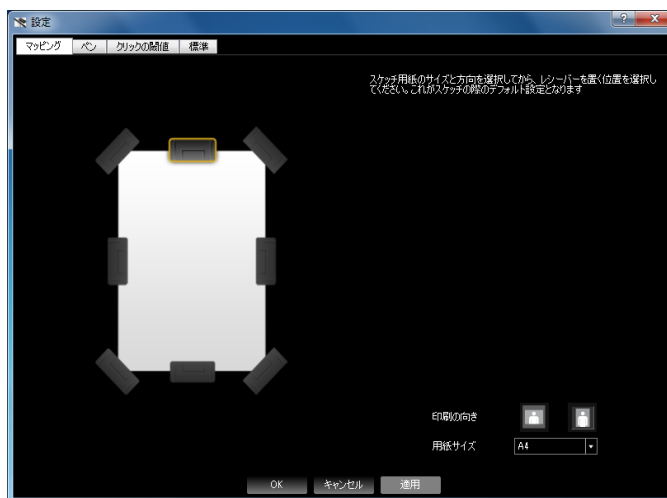
Inkling は、スケッチ時のペンストロークを自動的に検出します。初期設定では、Inkling は縦に置いた A4 もしくはレターサイズ用紙を基準に最適化されます。

「用紙サイズ」でよく使うサイズを選択して、印刷の向きを設定し、レシーバーの設置位置を決めます。

以下の用紙サイズに対応しています。

- ・ A4、A5、A6、および A7
- ・ レター、リーガル、Jr リーガル  
(それぞれ 8.5 x 11、8.5 x 14、8.0 x 5.0 インチ)

**ヒント：**設定とは別の位置からスケッチすると、Sketch Manager 上では回転した状態でファイル表示されることがあります。「回転」コントロールボタンを使って、スケッチ方向を調整します。



## 設定タブ

### ペン

ペンストロークをどのようにデジタル形式で表示するか設定できます。

- ・ Inkling デジタルペンでお使いのボールペン芯について、「ボールペン先端のボールの直径」を選択します。標準のボールペン芯のボールの直径は 1mm で、初期設定も「1.0」となっています。
- ・ 「デフォルトのブラシサイズ」は、デジタル表示の際のペンのストローク幅を設定します。「ボールペン先端のボールの直径」を基準にして決められており、初期設定は「2」です。
- ・ 「デフォルトのブラシの色」は、お使いのコンピュータのディスプレイ画面ディスプレイ上でペンストロークが表示される時、どのような色で表示されるかを設定します。
- ・ 「レイヤーハイライトカラー」では、レイヤーのストロークの色と幅について設定します。
- ・ 「レイヤー分割の色」では、Sketch Manager の「編集」で、ペンストロークを分解する際のハイライトカラーを設定できます。



## 設定タブ

### クリックの閾値

このタブでは、ペンのクリックの閾値をボールペン芯に合わせて設定できます。

1. クリックの閾値を調整するには、Inkling レシーバーを用紙に取り付けた後、付属の USB 接続ケーブルでコンピュータに接続します。
2. Inkling レシーバーをコンピュータに接続すると、ペンでポインタを動かせるようになります。
3. 紙の上でポインタの操作範囲をテストするには、このタブのテストエリアで確認してください。
4. その後、いくつか線を引き、このタブのテストエリアにどのように表示されるか比較してみてください。
5. 必要に応じてスライダーを使って、スケッチエリアに表示されるラインと、紙の上にインクで書かれたラインが同じように描かれるまで、クリックの閾値を調整します。

#### ヒント：

- ・ クリックの閾値を柔らかく設定しすぎると、紙に触れなくても描画されることとなります。マウスかトラックパッドを使って、クリックの閾値設定用のスライダーを動かし硬めに変更し、やり直してみてください。



スケッチエリア



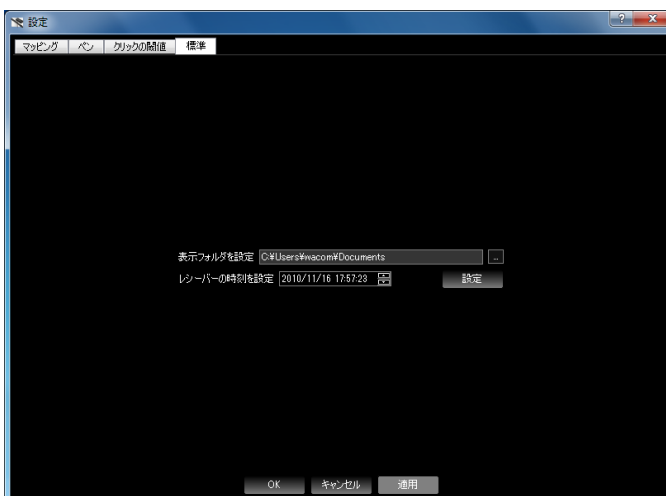


## 設定タブ

### 標準

Inkling の標準設定を変更できます。

- ・ 「表示フォルダを設定」では、Inkling Sketch Manager 起動時（レシーバーはコンピュータに未接続）に開くフォルダを変更できます。
- ・ 「レシーバーの時刻を設定」では、レシーバーの現在時刻および日付を設定できます。レシーバーの時刻、日付はスケッチファイル名に反映され、スケッチの日付管理に便利です。





## ソフトウェアをアンインストールする

Inkling ソフトウェアをシステムからアンインストールする場合は、以下の方法で行ってください。

Windows 7 および Vista : Windows の「スタート」ボタンをクリックして、「コントロールパネル」を選択します。「コントロールパネル」ウィンドウで、「プログラムと機能」をクリックします。ダイアログボックスから「Inkling Sketch Manager」を選択します。「アンインストール」をクリックし、画面の指示に従ってソフトウェアを削除します。（画面の指示があれば、「ユーザー名」と「パスワード」を入力します）

Windows XP : 「スタート」をクリックします。スタートメニューから、コントロールパネルを開きます。次に、「プログラムの追加と削除」を選択します。「プログラムの追加と削除」ウィンドウで、「Inkling Sketch Manager」を選択して「削除」ボタンをクリックします。画面の指示に従ってソフトウェアを削除します。

Macintosh : 「移動」メニューから、「アプリケーション」を選択します。Inkling Sketch Manager を完全に削除するには、「アプリケーション」フォルダ内の「WACOM」フォルダをごみ箱に入れます。



## トラブルシューティング

トラブルが発生した場合、以下のことを行ってください。

1. 画面に表示されるエラーメッセージで推奨される処置をまず行ってください。それでも問題が解決されない場合は、本章のトラブルシューティング手順を調べてください。
2. [トラブルシューティング情報](#)をご覧ください。問題が記載されている場合、その指示に従ってみてください。
3. Inkling の「Read Me」ファイルを開いて、最新情報を参照してください。
4. [Inkling のテスト](#)をご覧ください。
5. Inkling と新しいハードウェア、またはソフトウェア製品間に互換性の問題が発生した場合、新しいソフトウェアが利用できるかチェックしてください。更新したソフトウェアのダウンロードに関する情報については、[ソフトウェアのダウンロード](#)をご覧ください。ワコムは新製品との互換性を維持するために、ソフトウェアを定期的に更新しています。
6. ワコムのホームページの FAQ（よくある質問）を参照してください。
7. このマニュアルの解決のポイントを読んでも、問題が解決しそうにない場合、ワコムサポートセンターにお問い合わせください。サポートに関する情報については、[テクニカルサポート](#)および「Read Me」ファイルをご覧ください。

[Inkling のテスト](#)

[トラブルシューティング情報](#)

[テクニカルサポート](#)

[ソフトウェアのダウンロード](#)



## Inkling のテスト

1. ペンとレシーバーの間に送受信が可能かチェックします。 ペンを紙上で使用して、ペン電源のランプとレシーバーのステータスランプが両方とも緑色に点灯すれば、正常に機能しています。 [ステータスランプ](#) をご覧ください。  
ランプが緑色に点灯しない場合、電源ボタンを押してレシーバーがオンになっているかどうかを確認してください。オンにならない場合は、以下のことを行ってください。
2. レシーバーをチェックします。
  - ・ 電源ランプが赤く点灯している、もしくは点灯していない場合、レシーバーの電池を充電してください。 [電池を充電する](#) をご覧ください。電源がオンにならない（ランプが点灯しない）場合、レシーバーをコンピュータの USB ポートに正しく接続してください。
  - ・ ペンを使用しているときは、レシーバーのステータスランプが緑色に光ります。これはペンとレシーバーの間にデータが問題なく受け渡しされていることを示します。
  - ・ 新規レイヤーボタンを押します。新規レイヤーランプが一時的に緑色に点灯し、レイヤーが新しく作成されたことを示します。ランプはレシーバーに新しい紙を挟んだときにも緑色に点灯します。
3. ペンをチェックします。
  - ・ 電源ランプが赤く点灯している場合、ペンの電池を充電してください。 [電池を充電する](#) をご覧ください。
  - ・ ペン先を紙に押し当ててください。ペンが使用されており、また電池の充電に問題がないときは、ペンのランプが緑色に点灯します。
4. レシーバーから取り込んだファイルをコンピュータに転送できることを確認します。 [スケッチを表示、取り込む](#) をご覧ください。
5. オンラインモードにしてチェックします。
  - ・ レシーバーをコンピュータに正しく接続します。レシーバーのステータスランプが点灯しなければ、USB ポートの故障が考えられます。Inkling が電源の入った USB ポートに接続されていることを確認します。電源の入った USB ハブに接続している場合は、ハブが正しくコンピュータに接続されていることと、ハブの電源が ON であることを確認してください。
  - ・ 紙面でペンを動かします。画面のポインタが、対応する方向に移動すれば正常です。
6. 充電ケースをチェックします。
  - ・ ペンおよびレシーバーを充電ケースに収納します。 [電池を充電する](#) をご覧ください。
  - ・ ケースをコンピュータ本体の USB ポートに正しく接続してください。電源の入った USB ハブに接続している場合は、ハブが正しくコンピュータに接続されていることと、ハブが有効であることを確認してください。ケースをコンピュータの USB ポートに接続してください。
  - ・ ペン充電状態ランプがペンの電池の充電状態によって緑色もしくは赤色に点灯します。 [ステータスランプ](#) をご覧ください。
  - ・ レシーバーの電源ランプがレシーバーの電池の充電状態によって赤色もしくは緑色に点灯します。
  - ・ Inkling レシーバーを収納し、充電ケースをコンピュータに接続した状態でも、スケッチデータにアクセスできるか確認してください。
7. これらのテストで正しく動作しない場合、ハードウェアの故障が考えられます。 [テクニカルサポート](#) をご覧ください。





## トラブルシューティング情報

Inkling で問題が生じた場合、次の表を参照し、解決策をお試しください。また、必ず「Read Me」ファイルを参照して、最新の情報を確認してください。

問題のより詳細な情報については、ワコムのホームページ (<http://tablet.wacom.co.jp/support>) をご覧ください。

### 一般の問題

レシーバーの電源ランプが赤く点灯している、もしくは点灯しない。	レシーバーの電池残量が少なくなっています。電池を充電してください。確実に充電するには、レシーバーをコンピュータの USB ポートに正しく接続してください。 <a href="#">電池を充電する</a> をご覧ください。
コンピュータに利用可能な USB ポートがない。	Inkling はコンピュータ本体に設置されている USB ポートまたは電源の入った USB ハブに接続する必要があります。利用可能な USB ポートがない場合は、電源の入った USB ハブもしくは USB カードを使用してください。 Inkling を電源の入った USB ハブに接続している場合は、ハブが正しくコンピュータに接続されていることと、ハブが有効であることを確認してください。
レシーバーの電池を充電できない。	USB 接続ケーブルがレシーバーに正しく接続されていることを確認してください。また USB 接続ケーブルがコンピュータの電源の入った USB ポートまたは電源の入った USB ハブに接続されていることを確認してください。 USB 接続ケーブルの装着を確認したら <a href="#">充電ケースの中でレシーバーを充電してみてください</a> 。または電源の入った異なる USB ポートに接続して充電してみてください。 問題が解決しない場合は、電池の交換を行ってください。 <a href="#">inkling レシーバー専用電池について</a> をご覧ください。
レシーバーのステータスランプが点灯しない。ペンを使用するときにランプが点灯しない。	レシーバーの電源ボタンを押し、レシーバーの電源を入れてください。ランプが点灯しない場合は、電池を充電してください。詳細については、 <a href="#">電池を充電する</a> をご覧ください。
レシーバーまたは充電ケースを USB ポートに接続すると、USB デバイスを動作させるのに必要な電力が不足していることを示すメッセージが表示される。	Inkling の各デバイスがコンピュータ本体の USB ポート、または電源の入った USB ハブに接続されていることを確認してください。
電池の充電中、コンピュータがスリープモードになり、充電が停止する。	システムの電源または節電設定を確認し、Inkling の各デバイスの充電中にコンピュータがスリープモードになるよう設定されていれば、設定を変更してください。
レシーバーがペンのストロークを記録できない。	初期設定が正しく行われていない可能性がありますので、 <a href="#">スケッチする前に</a> を参照の上、ご確認ください。
<a href="#">オンラインモード</a> でダブルクリックが利かない。	ペン先で紙面の同じ場所を 2 回、早くたたいているかどうかを確認してください。 Windows: 1 回のクリックでプログラムが起動するように設定します。





ペンで紙面に描けない。	ボールペン芯を交換する。 <a href="#">芯を交換する</a> をご覧ください。
ペンで紙面に描くことはできるが、Inkling レシーバーと送受信ができない。	レシーバー受信部とペン先端部の間に物を置かないようにしてください。ペンを使用しているときは、ペンとレシーバーのステータスランプが緑色に光ります。ランプが点灯しない場合は <a href="#">Inkling のテスト</a> を行ってください。 必要に応じて、 <a href="#">クリックの閾値を調節する</a> ようにしてください。
スケッチが記録されないことがある、またはストロークが保存されないことがある。	レシーバー受信部とペンの間に物を置かないでください。指や手などもレシーバーとペン先端部の間に置かれると、デジタルデータを記録できません。 <a href="#">ペンの持ち方</a> が正しいことを確認してください。 <a href="#">レシーバーに紙をセットする</a> ときに、位置を変更することもできます。 必要に応じて、 <a href="#">クリックの閾値を調節する</a> ようにしてください。
紙面のレシーバーに近い場所で、ストロークが一部、スケッチされていない。	レシーバーがペンのストロークを正確に記録できない部分がありますので注意してください。 <a href="#">レシーバーに紙をセットする</a> をご覧ください。 レシーバーに近い位置よりも下の場所でスケッチするようにしてください。
Inkling の <a href="#">オンラインモード</a> 中、コンピュータが節電モードにならない。	ペンを使用しないときは、ペンをレシーバーの近くに置かないでください。レシーバーの近くにペンを置いたままにすると、Inkling はデータを送り続け、コンピュータは節電モードにはなりません。
コンピュータがレシーバーを認識しない。	別の USB ポートに接続してください。 レシーバーを工場出荷時の標準設定に戻してください。ペーパークリップなど、先端のとがった部分を使ってリセットボタンを押してください（レシーバー底部の小さな穴にあります）。
レシーバーのランプ全てが常に点灯または点滅しており、レシーバーの反応がない。	レシーバーをリセットしてください。ペーパークリップなど、先端のとがった部分を使ってリセットボタンを押してください。
USB 電源に接続しているのに、レシーバーの電源が入らない。	レシーバーをリセットしてください。ペーパークリップなど、先端のとがった部分を使ってリセットボタンを押してください。
レシーバーが突然シャットダウンする。	以下の場合、レシーバーは最後に開いていたファイルを保存してシャットダウンします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 30分ペン操作がない場合</li> <li>・ 電池残量の少ない状態が 10 分間続いた場合</li> <li>・ メモリの空き容量がない場合</li> </ul>





## テクニカルサポート

Inkling に問題がある場合、初めにクイックスタートガイドを読んで、正しくインストールされていることを確認してください。次に、このマニュアルの中の[トラブルシューティング](#)の処理を見直してください。問題の内容が記述され、解決法が示されています。

このマニュアルの中に解決法が見つからない場合、プラットフォームの「Read Me」ファイル（Inkling レシーバー にあります）に、問題に関する最新情報が記載されていることがあります。ワコムのホームページの製品 FAQ（よくある質問）もチェックしてください。

インターネットが接続できる場合は、ワコムのホームページから最新のソフトウェアをダウンロードすることができます。[ソフトウェアのダウンロード](#)をご覧ください。

問題が解決せず、Inkling が適切に動作していないと思われる場合、ワコムサポートセンターに連絡してください。連絡先については、クイックスタートガイドの「サポート窓口について」または Inkling レシーバーの「Read Me」ファイルをご覧ください。

電話によるサポートを受ける場合、次の情報を用意してください。

- ・ 本書
- ・ Inkling のシリアルとモデル番号
- ・ Inkling Sketch Manager のバージョン
- ・ コンピュータの製造元と型式、および OS のバージョン
- ・ コンピュータに接続された周辺機器のリスト
- ・ 問題が発生したときに使用していたソフトウェアとバージョン（該当する場合）
- ・ 画面に表示された正確なエラーメッセージ
- ・ 問題が発生したときに起こったことにどう対処したか
- ・ どのように問題を解決しようとしたか

ワコムホームページのサポートページをご覧ください。問い合わせフォームにてご連絡いただくこともできます。





## ソフトウェアのダウンロード

ワコムは新しい製品との互換性を維持するために、定期的にソフトウェアを更新します。機能を最適に使用するためにソフトウェアを定期的に更新することをお勧めします。新しいソフトウェア（利用できる場合）は、ワコムのホームページからダウンロードすることができます。

ダウンロードページ：<http://tablet.wacom.co.jp/support/>

重要：インターネットからダウンロードしたソフトウェアにより更新する場合、インストール前に古いソフトウェアをアンインストールすると、電子マニュアルがシステムから削除されます。

更新するときは、古いソフトウェアに新しいソフトウェアを上書き（更新インストール）することをお勧めします。







## 付録

このセクションは、Inkling のお手入れに関するヒントや Inkling をコンピュータと直接つないで使用する  
方法などを記載しています。

[Inkling のお手入れ](#)

[オンラインモード](#)

[製品情報](#)

[利用可能なオプション品](#)

[オプション品の注文](#)

### Inkling のお手入れ

Inkling の各デバイスは清潔にお使いください。湿らせた（濡らさないでください）柔らかい布で定期的  
に拭くと、製品を長期間ご利用いただけます。薄い石鹼水でわずかに湿らせた布を使っても構いません。  
シンナー、あるいはベンジンのような揮発性の液体は使用しないでください。プラスチックケースを傷め  
る可能性があります。

Inkling は清潔な涼しい場所に、極端な温度変化を避けて保管してください（室温が最適です）。本書に記  
載されている電池やボールペン芯の交換以外の用途で、Inkling の各デバイスを分解しないでください。  
ペンを強くねじると、壊れる可能性があります。製品を分解すると、保証が無効になります。

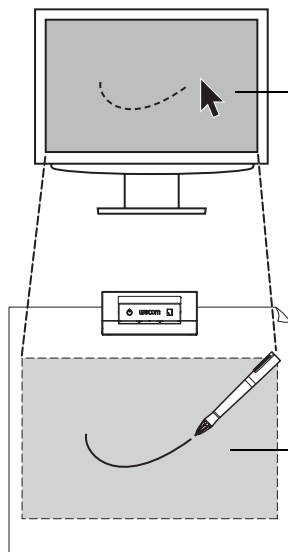
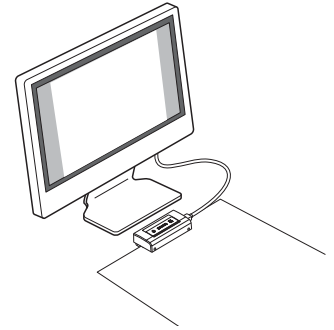
**重要：** Inkling の各デバイスに液体をこぼさないように注意してください。全てのデバイスは液体が入る  
と故障するデリケートな電子部品を内蔵しています。



## オンラインモード

[Inkling レシーバー](#)をお使いのコンピュータに接続し、[Inkling デジタルペン](#)を使ってポイント、クリック、ダブルクリック、などコンピュータの操作ができます。スケッチした内容をデジタルデータとして取り込むことはできません。

1. レシーバーを1枚の紙、またはノートのページ上端中央に取り付けます。
2. 付属のUSB接続ケーブルで、コンピュータ（本体）のUSBポートまたは電源の入ったUSBハブにレシーバーを接続します。  
自動起動ウィンドウが開いたら、ウィンドウを閉じます。
3. Inkling デジタルペンを軽く紙の上ですべらせて、コンピュータを操作します。（ペンが節電モードの場合、ペン先で紙に触れると、レシーバーへのペン操作の送受信ができます。）
  - ・ 1回軽くたたくとクリック
  - ・ 2回軽くたたくとダブルクリック
4. 作業が終了したら、コンピュータからレシーバーを取り外します。レシーバーを取り外す際には、ハードウェアの安全な取り外し（Windows）または取り出し（Macintosh）オプションを使用してください。レシーバーは、取り外すと自動的に電源が切れます。



ディスプレイ画面のポインタが、ペン先の移動方向にしたがって動きます。

レシーバーの操作エリアでは、ペンの動きが検出されます。操作エリアは12 x 19 cmに設定されます。レシーバーから約5cm離れた部分から下になります。レシーバーの操作エリアでのみ、ペンによるコンピュータ操作が可能です。

ヒント：Inkling デジタルペンをレシーバーの操作エリアに置いたままにしないでください。通常のマウスなど他のデバイスを使用する際に画面のポインタが動かなくなったり、コンピュータがスリープ状態に入るのを妨げたりする場合があります。



## 製品情報

Inkling の機能をサポートするソフトウェアについてはワコムのホームページをご覧ください。  
<http://tablet.wacom.co.jp/>

## 利用可能なオプション品

利用可能なオプション品は以下になります。さらに詳しい情報を知りたい方は、ワコムのカタログあるいはホームページをご覧ください。  
<http://tablet.wacom.co.jp/>

種類	部品番号
<b>ボールペン替え芯</b>	
ボールペン替え芯、芯先端のボール径 1mm、4 本 (黒インク)	ACK-20307
ボールペン替え芯、芯先端のボール径 1mm、12 本 (黒インク)	ACK-20317
<b>ペンの電池</b>	
ニッケル水素 (Ni-MH) 電池 (1/3 AAA サイズ)、充電式	ACK-40303

以下の付属品はワコムサポートセンターに連絡して交換することもできますが、修理対応となります。

種類	部品番号
Inkling デジタルペン	BU-100
Inkling レシーバー	MDP-123/K
Inkling 充電ケース	BU-200
USB 接続ケーブル USB ~ USB mini-B、25.4 cm	STJ-A302
レシーバーの電池 リチウムイオン (Li-Ion) ポリマー電池、充電式	ACK-40304





## オプション品の注文

オプション品は、オンラインショッピングサイト「ワコムストア」でお買い求めいただくことができます。

以下のホームページをご覧ください。

<http://tablet.wacom.co.jp/store/>





## 用語

**芯** ペン先で交換が可能な部分。

**クリック圧** クリックするとき、ペン先にかかる力の大きさ。

**Inkling デジタルペン** Inkling デジタルペンはコードレスの筆圧対応描画ツールです。Inkling レシーバーと一緒に機能します。

**Inkling レシーバー** Inkling レシーバーは Inkling デジタルペンと一緒に機能し、スケッチ内容をデジタルデータとして取り込みます。

**ランプ** 発光ダイオード。ランプで Inkling の動作や充電状態を確認できます。

**MAPI** Messaging Application Programming Interface。多くの電子メールアプリケーションにて使用されているメッセージングアーキテクチャ。

**オンラインモード** Inkling をナビゲーション入力ツールとして使用できる操作モードです。

**筆圧対応** ペン先にかかる圧力を感知する Inkling デジタルペンの特性。

**画面のポインタ** 表示画面のポインタ。ポインタは起動しているソフトウェアにより、I型ポインタ、矢印、ボックスなど、様々な形に変わります。

**USB** Universal Serial Bus。コンピュータの周辺装置を接続するためのハードウェアインタフェースの基準。USB ポートはホットプラグをサポートし、これにより、コンピュータの電源を切らなくても USB デバイスの取り外しができます。





## 索引

I					
	Inkling				
	Inkling について	5			
	Sketch Manager	21			
	お手入れ	41			
	テスト	36			
	保管	41			
	Inkling を使う	15			
M					
	Manager, sketch	21			
S					
	Sketch Manager	21			
	コントロールボタン	24			
	ツールバーオプション	23			
	使う	22			
	右クリックオプション	23			
W					
	Wacom International Offices	49			
い					
	一般の問題、トラブルシューティング	37			
お					
	お手入れ、Inkling	41			
	オンラインモード	42			
か					
	傾けて描画する	19			
	紙をレシーバーにセットする	17			
き					
	機能、省電力	12			
し					
	充電ケース、特徴	8			
	省電力機能	12			
	情報、製品	43			
	芯、交換する	14			
す					
	スケッチ				
	共有する	29			
	指定する	25			
	取り込む	20			
	選択する	25			
	表示する	20			
	ファイル変換する	29			
	ファイルを開く	25			
	保存する	29			
	レイヤーをエクスポートする	29			
	レイヤーを作成する	26			
	レイヤーを編集する	26			
	スケッチする	18			
	傾きを使う	19			
	準備する	16			
	筆圧を使う	19			
	スケッチファイルを開く	25			
	スケッチファイルを変換する	29			
	スケッチを共有する	29			
	スケッチを指定する	25			
	スケッチを選択する	25			
	スケッチを取り込む	20			
	スケッチを表示する	20			
	スケッチを保存する	29			
	ステータスランプ	13			
	せ				
	製品情報	43			
	管理する、設定	30			
	設定を管理する	30			
	そ				
	ソフトウェア				
	アンインストール	34			
	インストール	21			
	ダウンロード	40			
	ソフトウェアをアンインストールする	34			
	て				
	テクニカルサポートの連絡先	39			
	テスト	36			
	電源管理	9			
	電池				
	管理	9			
	充電	11			
	寿命について	12			
	ペンに取り付ける	9			
	Inkling レシーバー専用電池について	10			
	と				
	トラブルシューティング	35			
	一般の問題	37			
	情報	37			





## ひ

筆圧、描画する	19
描画	18
傾き補正	19
準備する	16
筆圧を使う	19

## ふ

付属品と部品	
注文	44
利用可能な部品と付属品	44
部品と付属品	
注文	44
利用可能な部品と付属品	44
部品と付属品の注文	44

## へ

ペン	
芯、交換する	14
特徴	6
持ち方	18
編集する、ファイル	26
ページを切り替える	19

## ほ

本書について	4
--------	---

## ら

ランプ、ステータス	13
-----------	----

## れ

レイヤー	
エクスポートする	29
作成する	26
操作する	26
追加する	19
編集する	26
レイヤーをエクスポートする	29
レシーバー	
紙をセットする	17
特徴	7





このページを印刷してご利用ください（「お問い合わせ」または「修理依頼」に○をつけてください）。太枠内を記入してください。

○ お問い合わせ

FAX 送付先 : 03-5309-1514

○ 修理依頼

受付 No. \_\_\_\_\_

発信	年	月	日
----	---	---	---

お客さま	フリガナ		会社名	
	氏名		(学校名) ・所属部署	
	使用場所	会社(学校)・自宅	連絡先	会社(学校)・自宅
	住所	〒 _____ ※ 修理のご依頼の場合は、修理完了品の返送先をご記入ください。		
	E-mail :	_____		
TEL	( )	FAX	( )	

Inkling	型式	MDP-123	シリアル番号		
	Inkling Sketch Manager	バージョン :			
	購入年月日	年	月	日	
使用環境	使用コンピュータ	メーカー :	機種名 :		
		モデム内蔵 Yes・No	使用 OS	(バージョン : )	
	使用アプリケーション	(バージョン : )			
	周辺機器など	種類	メーカー	機種名	接続ポート
		他の USB 機器			
		USB ハブ			
		ディスプレイ			
		ビデオカード			
その他					
内容	現象発生日	年	月	日	
	現象発生頻度	常時・ときどき (システム起動時・使用中・その他 : )			
	_____				







ここに記入されたお客様の個人情報は、お客様へのサポート、および修理品の返却のみに利用し、それ以外に利用することはありません。

## Wacom International Offices

### 株式会社ワコム TABLET SALES DIVISION

〒 164-0012  
東京都中野区本町 1-32-2 ハーモニータワー 18 階  
インターネット：  
<http://www.wacom.co.jp>  
ワコムサポートセンター  
電話：0570-05-6000  
受付時間 平日 9:00 ~ 20:00  
土曜 10:00 ~ 17:00  
(日曜祝日を除く)

### Wacom Technology Corporation

1311 SE Cardinal Court  
Vancouver, WA 98683  
U.S.A.  
Telephone  
General: +1.360.896.9833  
Fax: +1.360.896.9724

### Wacom China Corporation

Unit 2807, 28th Floor, SK Tower,  
No 6 Jia, Jianguomenwai Avenue,  
Beijing, China 100022  
<http://www.wacom.com.cn>

### Wacom Australia Pty. Ltd.

Unit 8, Stage 1  
Cumberland Green  
2-8 South Street, Rydalmere  
NSW 2116 Australia  
Telephone  
General: +61.2.9422.6700  
Fax: +61.2.9420.2272

### Wacom Taiwan Information Co., Ltd.

Suite 605, 6th floor, No. 205 Tun-Hwa North Road  
Taipei, 105 Taiwan  
Telephone: +886.2.2712.2675

### Wacom Co., Ltd. ASIA PACIFIC DIVISION

Asia Pacific Office  
Harmony Tower 21F, 1-32-2 Hon Cho,  
Nakano-Ku, Tokyo 164-0012  
Japan  
Telephone  
General: +81.3.5309.1513  
Fax: +81.3.5309.1514

### Wacom Europe GmbH

Europark Fichtenhain A9,  
47807 Krefeld,  
Germany  
Telephone  
General: +49.(0)2151.3614.0  
Fax: +49.(0)2151.3614.111

### Wacom Korea Co., Ltd.

#1211, 12F, KGIT Sangam Center, 1601  
Sangam-dong, Mapo-gu, Seoul 121-913, Korea  
Telephone: +82.2.557.3894  
Fax: +82.2.557.3895

### Wacom Singapore Pte. Ltd. (Singapore)

5 Temasek Boulevard  
#12-09 Suntec Tower Five  
Singapore 038985  
Telephone  
General: +65.6258.8640  
Fax: +65.6258.8697

### Wacom Hong Kong Limited

Room 2105, C C Wu Building  
302-308 Hennessy Road  
Wanchai, Hong Kong  
Telephone: +852.25739322

