導入事例

株式会社旭プロダクション



宮城白石スタジオと東京本社に 液晶ペンタブレットを導入し デジタル作画環境を構築





アニメーション制作会社・旭プロダクションは、2009年に設立した宮城白石スタジオと東京本社の作画部に株式会社ワコムの液晶ペンタブレット「Cintiq 24HD」と「Cintiq 13HD」を導入。業界でもいち早くデジタル作画環境を構築し、ワークフローの効率化を図っています。

❷ 導入前の課題

- 高画質化により複雑になるアニメーション制作の効率化
- 今後ニーズが高まるデジタルアニメ制作におけるアドバンテージの獲得
- 宮城白石スタジオと東京本社間のワークフローの効率化

❷ 導入後の効果

- アニメーターのモチベーションと作品のクオリティが向上
- 工程間の受け渡しや進捗の把握が容易になり制作スピードがアップ
- ペーパーレス化により紙の保管スペースや運送・管理費の削減が実現

人材育成のため宮城県にスタジオ設立 東京本社とともにデジタル化を推進

長年、手描きセルアニメーション技法で作品を作ってきたアニメーション業界において、制作スタジオにデジタル環境の導入が本格化したのは2000年代に入ってからのことです。制作本部本部長の八木寛文さんによると、その頃から「地上波デジタルの普及やパッケージ販売用メディアの高画質化に伴って、アニメ作品そのものも高画質化が進んで作画も非常に複雑になってきたため、従来のように紙に手描きをして修正を繰り返し、描いた紙をスキャンしてデジタル彩色に回すというアナログ作画のワークフローは、手間と時間がかかって非効率。紙自体のコストや運送の手間もかかる」という問題がありました。また、今後さらにニーズが高まるデジタルアニメ制作においてアドバンテージを得るには、早めにフルデジタルに

よる作画体制を確立すべきという判断もあり、同社では 積極的にデジタル化を推進することとなりました。ポスト プロダクションを手がける撮影部や、アニメーターが手描 きした作画をスキャンしてPC上で着彩を行う仕上げ部門 では、担当者レベルで板型ペンタブレットを導入しデジタ ル化を進めていました。そして、作画部門でもアニメー ターが慣れ親しんだアナログ作画と同様に画面にダイレ クトに描画できる液晶ペンタブレットを導入すれば、より スムーズに作画ができると考え、ワコムの液晶ペンタブ レット「Cintiq」の導入に至りました。同時に「東京圏で は、アニメーターは生活にゆとりを持ちにくい。生活拠点 を地方に移すことで生活水準の向上を図り、より優秀な 人材を育成したい」という方針から、宮城白石スタジオを 新設。デジタル作画に特化し、新たなワークフローの構築 を進めることとなりました。

株式会社旭プロダクション www.asahi-pro.co.jp

1973年設立。東京都練馬区に本社を置き、創立時よりアニメーションの撮影技術サービス業務を中心に、 コマーシャルや企業VPなどのアニメーション制作を行う。2009年に宮城県白石市にデジタルスタジオを開設。



Cintia 13HD発売を機に 板型ペンタブレットからCintig導入を加速

宮城白石スタジオでは、2011年6月から「Cintig 24HD」の導入を開始しました。液晶ペンタブレットの台 数を徐々に増やして、それまで使用していた板型ペンタブ レットからの転換を図り、現在では「Cintig 24HD」を2 台、「Cintig 13HD」を7台使用。常駐アニメーターのほ ぼ全員が「Cintiq」シリーズを使用するデジタル作画環境 が整いました。同時に東京本社の作画部でも、宮城白石 スタジオで制作された作画データのやりとりの効率化を 図るため、デジタル作画環境の充実が図られました。東 京本社作画部には現在、「Cintig 13HD」が4台導入さ れています。「Cintiq」はアニメーター個々人が専用する ため、どの機種を選び、どうカスタマイズするかは個人の 自由に任されています。そのため「より購入しやすい価格 帯を実現し、限られた作業スペースでも使い勝手のいい コンパクトな「Cintig 13HD」の発売は、作画部門におけ る液晶ペンタブレット普及のキッカケになった」と八木さ んは話します。そして、「Cintig」と別のディスプレイとを デュアルディスプレイとして使用したり、Cintigを好みの 角度に調整したり、各自が最も絵を描きやすい環境を作る ことで、作業の効率化を図っています。東京本社でもデジ タル作画の必要性は年々増しており、今後はさらにアナロ グ作画からデジタル作画へ、従来使用している板型ペン タブレットから液晶ペンタブレットへ、転換が進んでいくと 八木さんは考えています。

作画のデジタル化により 作業全体の進行状況の把握が容易に

「Cintig」を導入したことによる最大のメリットは、アニメー ターのモチベーションと作品のクオリティの向上です。ハ



イクオリティな作画 を大量に、そして短 時間で仕上げなけ ればならない制作 現場では、自分の思 い通りに線が描ける かどうかは、作業意 欲そのものを左右 します。そのため、 直接液晶画面にペ ンを走らせて描ける 液晶ペンタブレット



は、「アナログ作画時代の紙に絵を描く感覚が蘇り、ストレ スフリーで作業に集中できる」とアニメーターの橋本航平 さんは言います。「ペンを画面上に置いたときの視差もほ ぼなく、ソフトウェア上で描画した際のレスポンスも良い。 作品のクオリティアップを実感できる」と高く評価していま す。個々の制作スタイルによって様々なディスプレイサイ ズを選択できるのも「Cintig」の魅力と感じています。 「Cintig 24HD」は大きなストロークにこだわる人にとっ ては没入感と集中力を一層高めることができ、「Cintig 13HD | は作業場の省スペース化を実現。どちらも「紙を 使わないことにより、作業机が整理整頓されて空いたス ペースを有効活用できるようになった」と言います。作画の フルデジタル化は、ペーパーレス化によってレイアウト用紙 の保管スペースや運送・管理費の削減を実現しただけでな く、制作工程間の受け渡しがネットワーク経由になったこと で制作スピードのアップも可能にしました。さらに、「デジタ ル作画体制なら、セクションごとの進捗や作業段階がデー タ上で共有できるため、全体の進行状況が非常に分かりや すくなった。宮城白石スタジオと東京本社を連携し、デジタ ル作画体制の研究、検証を続けてきたことで、より良い作 業環境、ワークフローに関する課題と解決策も見えてき た」と八木さんは話します。今後は、3DCGアニメにも積極 的に取り組み、日本に比べデジタル化が進んでいる海外市 場もターゲットとして考えながら、クオリティの高いデジタ ル作画によるテレビシリーズ制作を目指したいという旭プ ロダクション。アニメーション業界においても、液晶ペンタ ブレットのニーズは、ますます高まっていくことでしょう。